Projeto 01: Embalador

por Gabriel Gian

A aplicação desenvolvida tem como objetivo embalar conjuntos de 10 unidades de determinado valor, maior que cem, até que não seja mais possível.

De início, ela requer que o usuário forneça a quantidade de itens a serem embalados. Então ela cria um laço, verificando, primeiramente, se o valor fornecido é igual a zero; caso o seja, ela retorna ao usuário que não há embalagens e quebra o laço, finalizando a aplicação. Caso o valor seja maior que zero, ela faz uma segunda checagem. Nessa checagem, a aplicação averigua se o valor é maior que cem; caso não o seja, ela retorna para o começo do laço, instando o usuário a fornecer um novo valor. Caso o valor seja maior que cem, a aplicação inicia um segundo laço, onde ela subtrai dez unidades do valor fornecido pelo usuário até que o mesmo seja menor que zero. A cada dez unidades subtraídas, era gera uma embalagem, e retorna ao usuário que ela foi gerada. Quando o valor for menor que zero, ela retorna-o como sobra. Após isso, ela ajusta o valor para zero, quebrando assim o laço e finalizando a aplicação.